

Faites un choix gagnant-gagnant pour l'étudiant et l'entreprise...

Contactez nous !

### Frais de formation\* :

### Contrat de professionnalisation :

Coût de la formation (env. 6600€) et droits d'inscription universitaires pris en charge par l'employeur - l'OPCA de l'entreprise peut participer.

### Rémunération de l'alternant :

Etablie à partir de la grille des rémunérations minimales prévues par le Code du Travail (à partir de 65% du SMIC)

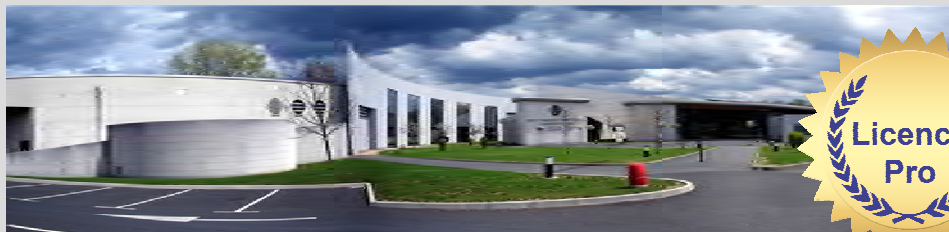


### Autres situations :

Contactez la Mission Formation Continue et Apprentissage de l'Université Paul Sabatier

\* informations non contractuelles.

Création graphique des images de couverture et dernière page : Elisabeth Doumenc



**INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE**

### Contacts :

#### • Responsable de formation :

**Jean-Marie Pecatte**  
[jean-marie.pecatte@iut-tlse3.fr](mailto:jean-marie.pecatte@iut-tlse3.fr)

#### • Secrétariat pédagogique :

**Marie Assié**  
IUT Paul Sabatier - Site de CASTRES  
Secrétariat Dépt MMI  
Av. Georges Pompidou - BP 20258  
81104 CASTRES Cedex  
05 63 62 11 67  
[contact.dream@iut-tlse3.fr](mailto:contact.dream@iut-tlse3.fr)

**Alternance, formation continue (information, accompagnement candidats et entreprises) :**

**Pôle Formation Continue et Alternance**

Line ALAYRAC-BENAZECH  
[castres.pole-fca@iut-tlse3.fr](mailto:castres.pole-fca@iut-tlse3.fr)

Offre de formation 2019-2020



UNIVERSITÉ TOULOUSE III

Mention

Métiers de l'informatique : applications web

RNCP : 26095

# LICENCE PROFESSIONNELLE

## Design et Réalisation d'Applications Mobiles (DReAM)



Formation en Alternance

[www.dream.iut-tlse3.fr](http://www.dream.iut-tlse3.fr)



CASTRES

Métiers du Multimédia et de l'Internet



PROJET COFINANCÉ PAR LE FONDS SOCIAL EUROPÉEN



UNIVERSITÉ TOULOUSE III  
PAUL SABATIER

### Objectifs :

Former des professionnels spécialisés dans la conception et le développement d'applications mobiles adaptées à l'usage visé et au contexte d'utilisation et ce, sur toute type de plateforme mobile

### Débouchés professionnels :

- **Développeur d'application mobile, développeur Android, développeur iOS, développeur web mobile, ...**
- **Designer web mobile**

### Fiches ROME les plus proches :

- **M1805** Études et développement informatique
- **E1205 -E1104** Conception et Réalisation de contenus multimédias

### Diplômes requis :

Titulaires d'un diplôme universitaire de niveau bac+2 ou équivalent :

- **L2 Informatique**
- **DUT MMI, DUT Informatique, DUT STID, ...**
- **BTS à dominante informatique**

Dispense des pré-requis possible par le biais de la VA85.

Accessible également par la VAE

**Recrutement :** Sur dossier via [ecandidat.iut-mpy.fr](http://ecandidat.iut-mpy.fr)

**Lieu de la formation :** Castres

#### Un secteur en recherche de compétences

« Investir dans les cursus de formation sur les **secteurs d'avenir** et en pénurie de compétences, en premier lieu celui des **développeurs d'applications mobiles.** »

*Proposition du rapport ministériel « La transformation numérique de l'économie française » nov. 2014*

Formation soutenue par la fédération **SYNTEC**



#### Les plus de la formation...

Seule formation régionale consacrée exclusivement aux applications mobiles

Environnement de travail bénéficiant d'équipements modernes et à taille humaine

### Blocs de Compétences / Unités d'enseignement (UE)

#### UE Remettre à niveau les compétences en développement web - 50 h

HTML/CSS/Bootstrap/Sass  
Javascript client et serveur

#### UE Maîtriser les concepts objets et concevoir une application mobile - 100 h

Programmation objet Java  
Framework javascript : typescript et angular  
Technologies mobiles

#### UE Concevoir et designer une interface mobile - 100 h

Conception d'une interface  
Infographie et guidelines  
Expérience utilisateur (UX Design)

#### UE Développer, tester et publier une application mobile - 120 h

Application native : Java/Android, Swift/iOS  
Application générique : Cordova/Ionic, Xamarin/C#  
Tests et déploiement

#### UE Gérer un projet et communiquer techniquement - 80 h

Gestion de projet agile  
Anglais  
Outils de veille technologique

#### Projet Tutoré - 150 h

#### Période en entreprise - 16 semaines ou alternance

### Organisation pédagogique :

Formation de 450 h (dont plus de 200 en Travaux Pratiques) combinant des enseignements en petits groupes et des projets. Evaluation en contrôle continu. 39 semaines en entreprise.